

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
	Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «АМУРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
П9.48-2025	Положение о проведении Всероссийского Конкурса по разработке игр «AmurGameJam 2025»

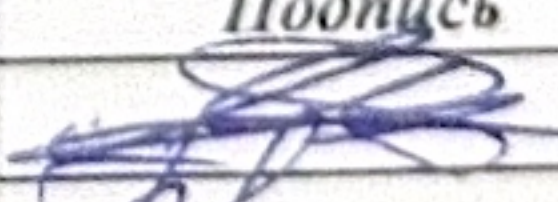
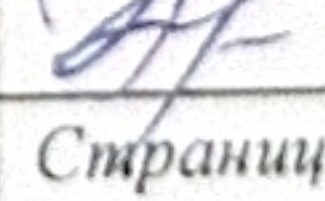
УТВЕРЖДЕНО
распоряжением директора
от «08 01 2021» г.
№ р-25/01

ПОЛОЖЕНИЕ

Положение о проведении Всероссийского Конкурса по разработке
игр «AmurGameJam» 2025

П9.48-2025

Благовещенск, 2025

	Должность	Фамилия	Подпись
Разработал	Заместитель директора	Мокронос К.К.	
Проверил	Директор	Павельчук А.В.	
Версия:	Дата введения документа	Экземпляр	Страница 1 из 16

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
	Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «АМУРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
П9.48-2025	Положение о проведении Всероссийского Конкурса по разработке игр «AmurGameJam 2025»

СОДЕРЖАНИЕ

- 1. Общие положения
- 2. Цели и задачи Чемпионата
- 3. Организация и руководство конкурса
- 4. Участники конкурса
- 5. Порядок проведения
- 6. Программа проведения конкурса
- 7. Общие положения о судействе
- 8. Порядок подачи заявок, регистрация участников
- 9. Требования к представлению конкурсных работ
- 10. Критерии оценки конкурсных работ
- 11. Определение результатов и награждение
- 12. Дополнительные условия
- 13. Организационный комитет сохраняет право
- 14. Посетители и участники конкурса
- 15. Использование технологий искусственного интеллекта (AI-Assist)
- Лист ознакомления
- Лист регистрации изменений
- Лист согласования

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
	Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «АМУРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
П9.48-2025	Положение о проведении Всероссийского Конкурса по разработке игр «AmurGameJam 2025»

1. Общие положения

1.1 Настоящее Положение проведения Всероссийского Конкурса по разработке игр «AmurGameJam 2025» (далее – Конкурс) определяют цели и задачи Конкурса, регламентируют порядок проведения.

1.2 Конкурс является частью программы развития кадрового потенциала и цифровых компетенций в Дальневосточном регионе и в ФГБОУ ВО «Амурский государственный университет» (далее – АмГУ).

1.3 Партнеры Конкурса:

- Вишневский Андрей Васильевич – специалист по базам данных ООО "СкиллСтафф"..

1.4 Принимая участие в Конкурсе, гости и участники тем самым соглашаются с настоящим Положением о Конкурсе и обязуются соблюдать условия Положения.

1.5 Используемые термины:

Организатор Конкурса – ФГБОУ ВО «Амурский государственный университет» ЦРСКД «АмурТехноЦентр» (Дом научной коллаборации имени академика РАН М.Т. Луценко).

Оргкомитет – это коллегиальный орган, сформированный под руководством Организатора из представителей, осуществляющих организационные действия по подготовке и проведению Конкурса по разработке игр.

Команда – коллектив школьников или студентов, во главе с наставником команды (или капитаном команды), которые принимают участие в отдельных направлениях Конкурса. Команда должна иметь свое название.

Наставник команды – уполномоченное лицо (18 лет и старше), осуществляющее административное руководство командой, представляющее ее интересы перед Организаторами, а также контролирующее и несущее ответственность за надлежащее поведение, а также за безопасность и здоровье всех участников Команды. Ведет теоретическую и практическую подготовку участников к проектной деятельности по подготовке к Конкурсу на уровне

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
	Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «АМУРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
П9.48-2025	Положение о проведении Всероссийского Конкурса по разработке игр «AmurGameJam 2025»

своей организации. Наставник команды не принимает непосредственного участия в Конкурсе.

Сопровождающий – уполномоченное лицо (18 лет и старше), выполняющее функции Наставника несовершеннолетних участников Команды. На основании доверенности от родителей/законных представителей несовершеннолетних участников, он должен отвечать за безопасность, здоровье и поведение участников своей Команды. Наставник Команды может совмещать функции Наставника и Сопровождающего.

Судья – физическое лицо, уполномоченное Организатором Конкурса по разработке игр обеспечить соблюдение правил проведения Конкурса по разработке игр в соответствии с Положением.

Судейская коллегия – все судьи, обслуживающие данный Конкурс.

Проект – программный продукт (игра, прототип), созданный в рамках Конкурса.

Регламент – технический документ, описывающий требования к проведению Конкурса по отдельно взятым направлениям. Включает в себя следующие пункты:

- Название направления Конкурса;
- Условия проведения Конкурса по разработке игр по данному направлению;
- Требования к проектной команде;
- Особенности судейства и подведения итогов в каждом направлении Конкурса по разработке игр.

Возрастная группа – школьники в возрасте от 12 до 17 лет, студенты в возрасте от 18 до 25 лет.

1.6 Дополнительные термины и сокращения: «ИИ-инструменты», «генеративный контент», «AI-Assist (программирование с использованием ИИ-ассистентов)».

1.7 Публичность материалов: Организатор вправе публиковать демо-видео и описания проектов в информационных целях с указанием авторства.

Версия:	Дата введения документа	Экземпляр	Страница 4 из 16
---------	-------------------------	-----------	------------------

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
	Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «АМУРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
П9.48-2025	Положение о проведении Всероссийского Конкурса по разработке игр «AmurGameJam 2025»

2. Цели и задачи Конкурса по разработке игр

2.1 Цель: стимулирование кадрового потенциала и популяризация направления разработки компьютерных игр, а также связанных с ним стеком технологий, включая: программирование, 3D моделирование, анимирование, дизайн уровней и т.д.

2.2 Задачи:

2.2.1 Поддержка технического творчества и инновационной активности молодежи.

2.2.2 Развитие у детей и юношества необходимых навыков для профессиональной деятельности.

2.2.3 Создание условий для развития компетенций и знаний в области разработки видеоигр.

2.2.4 Стимулирование интереса детей и молодежи к сфере инноваций и высоких технологий.

2.2.5 Выявление, отбор и поддержка талантливой молодежи.

2.2.6 Формирование у участников навыков ответственного и безопасного применения ИИ-инструментов.

3. Организация и руководство Конкурса

3.1 Организацию и руководство Конкурса по разработке игр осуществляет Оргкомитет.

3.2 Оргкомитет формируется Организаторами Конкурса по разработке игр (см. п.1).

3.3 В Оргкомитет могут входить: представители организаторов Конкурса; представители региональных органов власти, специалисты в областях, связанных со стеком технологий разработки игр (программирование, 3D, VR, AR и т.д.), представители предприятий высокотехнологичных сфер экономики, специалисты по организации Конкурса.

3.4 Оргкомитет выполняет следующие функции: утверждает регламенты проведения Конкурса по разработке игр, утверждает судейскую коллегию,

Версия:	Дата введения документа	Экземпляр	Страница 5 из 16
---------	-------------------------	-----------	------------------

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
	Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «АМУРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
П9.48-2025	Положение о проведении Всероссийского Конкурса по разработке игр «AmurGameJam 2025»

утверждает специальные номинации, утверждает календарный план (программу) проведения Конкурса по разработке игр, может принимать специальные решения об участии в Конкурсе дополнительных команд, принимает иные решения, не противоречащие настоящему Положению.

3.5 Наставники команд (сопровождающие) несут ответственность за жизнь и здоровье детей в пути к месту проведения Конкурса, во время проведения Конкурса и соревнований и в пути обратно к месту жительства. Если от организации заявлены на Конкурс несколько команд, то к каждой команде прикрепляется наставник.

3.6 Все расходы, связанные с участием в Конкурсе, несут спонсирующие организации.

4. Участники Конкурса

4.1 В Конкурсе принимают участие команды от учебных заведений, кружков, клубов и частные лица. Команда должна иметь свое уникальное название, не противоречащее нормам морали.

4.2 В случае отсутствия у команды наставника – назначается капитан команды, который осуществляет контроль деятельности и поддерживает связь с организаторами.

4.3 Возраст участников:

4.3.1 Дети от 12 до 17 лет;

4.3.2 Студенты от 18 до 25 лет.

4.4 Количество участников и организация команды:

4.4.1 Команда может иметь наставника, не участвующего напрямую в разработке проекта;

4.4.2 Количество участников от 1 до 5 человек;

4.4.3 Все участники команды должны подходить под возрастную группу лиги Конкурса, см. пункт 5.1.

5. Порядок проведения

5.1 Конкурс проводится в двух лигах:

Версия:	Дата введения документа	Экземпляр	Страница 6 из 16
---------	-------------------------	-----------	------------------

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
	Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «АМУРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
П9.48-2025	Положение о проведении Всероссийского Конкурса по разработке игр «AmurGameJam 2025»

- Школьная лига (12–17 лет);

- Студенческая лига (18–25 лет);

5.2 Конкурс проводится по плану:

- Открытие регистрации на Конкурс 18.10.2025 г.

- Окончание регистрации на Конкурс 28.11.2025 г.

- Открытие Конкурса с объявлением темы 29.11.2025. г. (очно-заочный формат);

- Соревновательный этап (заочно) с контролем в Telegram с 29.11.2025 г. до 17:00 09.12.2023 г. (11 дней);

- Оценка проектов с 10.12.2025 г. по 12.12.2025 г. (3 дня);

- Публичное представление лучших работ и подведение итогов 13.12.2025 г. (очно-заочный формат);

- Награждение победителей будет объявлено дополнительно (очный формат).

5.3 Любые изменения в регламенте будут доводиться до участников не позднее, чем за неделю до начала Конкурса.

6. Программа проведения Конкурса

6.1 Длительность проведения отборочного этапа Конкурса — 11 дней. К концу вышеуказанного срока судейская коллегия оценивает проекты в течение 3 дней.

6.2 В рамках Конкурса может располагаться интерактивная и выставочная зона (на усмотрение Организаторов) в электронном формате.

6.3 Сроки и место проведение Конкурса по разработке игр определяются Организаторами и сообщаются зарегистрированным участникам не позднее чем за 5 дней до начала Конкурса.

6.4 Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в программу Конкурса по разработке игр, уведомляя об этом участников, если эти изменения не дают преимущества какой-либо из команд.

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
	Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «АМУРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
П9.48-2025	Положение о проведении Всероссийского Конкурса по разработке игр «AmurGameJam 2025»

7. Общие положения о судействе

7.1 Контроль и подведение итогов Конкурса осуществляется судейской коллегией во главе с Главным Судьей в соответствии с утвержденными Регламентами и настоящим Положением.

7.2 Судейская коллегия назначается Оргкомитетом.

7.3 Судьи выполняют следующие функции:

- оценивают соответствие проектов по направлениям Конкурса по разработке игр в соответствии с критериями оценки;
- ведут учет качественных и количественных характеристик выполнения поставленных задач перед командой;
- следят за соблюдением правил и регламентом проведения Конкурса по разработке игр.

7.4 Неэтичное или неспортивное поведение участников Конкурса по разработке игр наказывается судьями дисквалификацией.

8. Порядок подачи заявок, регистрация участников

8.1 Каждый участник подаёт заявку в Yandex-форме с указанием команды не позднее установленного организаторами срока. Ссылка прикрепляется в сопровождающем информационном письме.

8.2 Обязательным условием для участия в Конкурсе для участников в возрасте до 18 лет — запись на мероприятие в системе дополнительного образования Амурской области «Навигатор». Ссылка на запись будет выслана участникам после подачи заявки.

8.3 Допускается замена участников команд (например, в случае болезни) не более чем за 7 рабочих дней до даты начала Конкурса. Регистрация участников проводится в первый день проведения Конкурса.

8.4 Ссылка на бланк Согласия на обработку персональных данных прикрепляется в сопровождающем информационном письме. Заполненный бланк согласия необходимо прислать до начала Конкурса на почту kirilov110@gmail.com

Версия:	Дата введения документа	Экземпляр	Страница 8 из 16
---------	-------------------------	-----------	------------------

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
	Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «АМУРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
П9.48-2025	Положение о проведении Всероссийского Конкурса по разработке игр «AmurGameJam 2025»

9. Требования к предоставлению конкурсных работ

9.1 Конкурсную работу необходимо в виде ссылки на облачный архив или папку отправить на электронный адрес kirilov110@gmail.com, в срок, указанный в графике проведения конкурса.

9.2 Конкурсная работа должна содержать следующие файлы:

- Архив с исходными файлами проекта;
- Архив с файлами готовой игры (build);
- Текстовый файл с кратким описанием проекта, управления и информацией о Команде и ролях членов Команды в проекте;
- README.md — инструкции по запуску;
- AI_USAGE.md и prompts.txt — при использовании ИИ.

9.3 Минимальные системные требования и инструкция запуска (платформа, версии библиотек/движка).

9.4 Политика ассетов и лицензий: допускаются только легальные ассеты с указанием лицензии и источника; файлы лицензий — в /Assets/licenses. Генеративные ассеты отмечаются как таковые.

9.5 Формат именования архива: Команда_Лига_Год.zip.

9.6 Требования информационной безопасности: отсутствие в поставке ключей, токенов, персональных данных; проверка архива на вирусы.

10. Критерии оценки конкурсных работ

10.1 Конкурсная работа оценивается в сроки, указанные в графике проведения конкурса.

10.2 Каждый член Жюри начисляет каждой команде баллы от 1 до 5 по каждому критерию.

10.3 Финальная оценка является суммой всех средних баллов, присвоенных членами Жюри соответствующей Команде/участнику.

10.4 В работах будут оцениваться:

- Соответствие ТЗ — конкурсная работа соответствует указанной теме, в игре реализованы указанные особенности и задания.

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
	Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «АМУРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
П9.48-2025	Положение о проведении Всероссийского Конкурса по разработке игр «AmurGameJam 2025»

• Работоспособность — участник реализовал рабочую игру, которая запускается и играется без ошибок и «вылетаний».

• Идея — участник представил интересную идею, имеющую потенциал развития и вызывающую интерес у игрока.

• Визуальная составляющая — выделяющееся визуальное оформление, красивая картинка, ассеты не выглядят противоречиво и смотрятся гармонично.

• Аудиосопровождение — участник в своей игре реализовал подходящие фоновую музыку и звуковые эффекты, хорошо настроена громкость звуков.

• Геймплей — в игре реализованы различные интересные игровые механики, в игру приятно и интересно играть.

• Демонстрация конкурсной работы — участник провел наглядную демонстрацию конкурсной работы, смог ответить на вопросы.

10.5 Для проектов в режиме AI-Assist дополнительно применяются подпункты 15.9.1–15.9.4.

11. Определение результатов и награждение

11.1 Члены Жюри оценивают конкурсную работу, следят за выполнением ТЗ, оценивают визуальную составляющую конкурсной работы, возможность участия работы в коммерческих проектах, а также дают обратную связь по окончании Конкурса.

11.2 Победителями по каждому направлению объявляются Команды, набравшие наибольшее количество баллов.

11.3 Участники команд-победителей по направлениям награждаются дипломами за I, II и III места.

11.4 Все участники Конкурса по разработке игр получают сертификат участника.

11.5 Призерами по направлениям объявляются команды, занявшие второе и третье места по количеству баллов.

11.6 В случае, если у нескольких команд совпадает количество баллов, победитель определяется путем голосования членов Жюри. Решение

Версия:	Дата введения документа	Экземпляр	Страница 10 из 16
---------	-------------------------	-----------	-------------------

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
	Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «АМУРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
П9.48-2025	Положение о проведении Всероссийского Конкурса по разработке игр «AmurGameJam 2025»

принимается в пользу той команды, за которую проголосовало большее количество Членов Жюри.

11.7 Победители и призеры соревнований награждаются дипломами, а также могут быть награждены призами и памятными подарками.

11.8 Организаторы оставляют за собой право дисквалифицировать участника (команду), в случаях если участниками были нарушены условия настоящего Положения.

11.9 Организаторы Конкурса оставляет за собой право не объяснять причин дисквалификации.

11.10 Информация о победителях и призерах Конкурса размещается на ресурсах организаторов и на официальном Интернет-ресурсе.

11.11 Апелляции: подаются капитаном команды в течение 24 часов после публикации результатов через официальный канал.

11.12 Рассмотрение апелляций: в срок до 5 рабочих дней, с уведомлением заявителя о принятом решении.

11.13 Повторная апелляция не допускается; решение по апелляции окончательное.

12. Дополнительные условия

12.1 Все участники должны предоставлять дополнительную информацию необходимую для проведения Конкурса по разработке игр и обеспечения безопасности по требованию Организаторов.

12.2 При наличии содержания рекламного характера, используемого участниками и командой в той или иной форме, участники должны согласовывать ее с представителем Организационного комитета заранее, до начала мероприятия. Содержание и размещение рекламы спонсоров команд также должно согласовываться с Организаторами до начала проведения Конкурса по разработке игр.

12.3 Принимая участие в Конкурсе, гости, участники, наставники (сопровождающие) соглашаются с тем, что на мероприятии может проводиться фото и видео съемка, без непосредственного разрешения гостей, участников, наставников (сопровождающих).

Версия:	Дата введения документа	Экземпляр	Страница 11 из 16
---------	-------------------------	-----------	-------------------

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
	Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «АМУРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
П9.48-2025	Положение о проведении Всероссийского Конкурса по разработке игр «AmurGameJam 2025»

12.4 Запрет на размещение в материалах проекта персональных данных и иной охраняемой законом информации; использование .env для секретов.

12.5 Правила контента и возрастные ограничения: запрещены материалы, нарушающие законодательство РФ и общепринятые нормы.

13. Организационный комитет сохраняет право:

13.1 Корректировать условия проведения Конкурса по разработке игр, извещая об изменениях не позднее, чем за неделю до начала Конкурса по разработке игр.

13.2 Включать в программу дополнительные мероприятия, извещая об изменениях не позднее, чем за 5 дней до начала Конкурса по разработке игр.

13.3 Изменять сроки проведения Конкурса по разработке игр, извещая об изменениях не позднее, чем за неделю до начала проведения Конкурса по разработке игр.

13.4 Учреждать дополнительные номинации, призы, а также допускает вручение специальных призов от организаторов, спонсоров и других заинтересованных организаций и лиц.

13.5 Дисквалифицировать участников и команды за нарушение условий проведения Конкурса по разработке игр.

13.6 Аннулировать результаты соревнований в направлениях, где были обнаружены нарушения правил регламента и настоящего Положения.

13.7 Организаторы имеют право не объяснять участникам или кому-либо еще причины того или иного решения.

14. Посетители и участники Конкурса обязаны:

14.1 Соблюдать чистоту и порядок в месте проведения Конкурса.

14.2 Самостоятельно соблюдать технику безопасности.

14.3 Строго соблюдать общественный порядок и общепринятые нормы поведения.

14.4 Бережно относиться к сооружениям, оборудованию.

15. Использование технологий искусственного интеллекта (AI-Assist)

Версия:	Дата введения документа	Экземпляр	Страница 12 из 16
---------	-------------------------	-----------	-------------------

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
	Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «АМУРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
П9.48-2025	Положение о проведении Всероссийского Конкурса по разработке игр «AmurGameJam 2025»

15.1 Настоящий раздел устанавливает порядок применения технологий искусственного интеллекта (далее — ИИ) при подготовке конкурсных работ, требования к прозрачности, безопасности и атрибуции результатов.

15.2 Положения настоящего раздела распространяются на все команды и участников Конкурса, использующих ИИ-инструменты при проектировании, программировании, создании ассетов и подготовке презентационных материалов.

15.3. Определения:

15.3.1. ИИ-инструменты — программные средства, сервисы или модели, предназначенные для генерации или модификации кода, текста, изображений, аудио, видео, сценариев тестирования и т. п.

15.3.2. Генеративный контент — материалы, созданные при помощи ИИ-инструментов (код, графика, звук и пр.).

15.3.3. Режим AI-Assist — участие с задействованием ИИ-инструментов при соблюдении требований настоящего раздела.

15.4. Допустимые виды применения ИИ. Разрешается использовать ИИ для:

- выработки идей и проектных решений;
- генерации и рефакторинга фрагментов кода;
- поиска и анализа ошибок, подготовки тестов;
- подготовки текстов, локализации, технической документации;
- создания ассетов при условии соблюдения лицензионных требований (см. п. 9.6).

15.5. Ограничения и запреты. Не допускается:

- сокрытие факта применения ИИ;
- использование нелегальных данных и ассетов, а также материалов с неясным правовым статусом;
- раскрытие персональных данных и секретной информации в промптах и исходных файлах;
- включение в репозиторий ключей, токенов и иных секретов;

Версия:	Дата введения документа	Экземпляр	Страница 13 из 16
---------	-------------------------	-----------	-------------------

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
	Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «АМУРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
П9.48-2025	Положение о проведении Всероссийского Конкурса по разработке игр «AmurGameJam 2025»

- представление результатов ИИ как собственных без проверки и существенной доработки участниками.

15.6. Требования к прозрачности. В составе конкурсной работы обязательно наличие файла /Docs/AI_USAGE.md, содержащего:

15.6.1. перечень применённых ИИ-инструментов и их назначение;

15.6.2. описание этапов, на которых использовался ИИ;

15.6.3. оценку доли сгенерированного кода/ассетов (в процентах) и объём доработки;

15.6.4. выборочные промпты/запросы (без секретов) в файле /Docs/prompts.txt или prompts.json.

15.7. Требования к коду и репозиторию.

15.7.1. Наличие истории изменений (git) с осмысленными сообщениями коммитов.

15.7.2. Рекомендуется пометка в заголовке файлов сгенерированного кода: Generated-by-AI: yes/no;

15.7.3. Структура архива должна соответствовать пп. 9.3–9.5 настоящего Положения.

15.8. Ответственность. Нарушение настоящего раздела влечёт снижение баллов, отклонение работы от рассмотрения или дисквалификацию по решению судейской коллегии (см. п. 11.8).

15.9. Специальные номинации. Организатор вправе учредить номинации «Лучшая работа с ИИ», «Лучший промпт-дизайн», «Лучшее внедрение AI-Assist в pipeline».